

クリ博 28卒就活

ゲームプログラマー

オンライン選考会 vol.1

提出期限 2026.10.1 THU

ゲーム作品で内定をとろう！

エントリーは
こちら



ゲームプログラマー オンライン選考会とは

ゲーム作品を提出するだけで、10社以上の選考が一斉スタート！
効率よく就活を進めたい学生のためのイベントです。



ゲームプログラマーオンライン選考会3つのメリット

01

全国どこからでも
参加可能

02

自分のことを必要
としている企業に
出会える

03

効率的な就職
活動ができる

事前説明会

参加を検討している方向けに
説明会を実施します。ルール説明や、
参加企業紹介を行います。

8.19 Wed 18:00~

9.18 Fri 18:00~

詳細はこちら



昨年10月開催回 参加企業

1-UPスタジオ／exsa／IMAGICA GEEQ／
KEYクリエイション／アングー／ガンバリオン／
クリプトン・フューチャー・メディア／ゲームフリーク／
コロプラ／ジェットスタジオ／ニンテンドーキューブ／
バンク・オブ・イノベーション／ビー・トライブ／
ポリゴンマジック／マーベラス／ユークス／リズ

※順不同

今回参加企業はサイトにて順次公開予定

応募締切

2026.10.1 Thu



クリ博ダイレクトに会員登録の上、エントリーしてください

ゲームやCG・映像、WEB業界などのクリエイター・
エンジニア領域の採用に特化した就職支援サービス

7'1博

Follow US!



@kurihakudirect

【お問い合わせ】
株式会社デジタルスケープ クリ博事務局 (平日10時-18時)
info@kurihaku.jp

過去累計応募作品数
1万作品以上!

多くの受賞者が
ゲーム業界に就職!

U-18世代からの
応募也大歓迎!

作ってきたのは、
ゲームじゃない。
未来だ。



ゲームソフト／ゲームグラフィック・アート／AIゲームグラフィック・アート／ゲーム企画

応募締切

ゲームグラフィック・アート部門／AIゲームグラフィック・アート部門／ゲーム企画部門

ゲームソフト部門

2026年11月16日[月]23:59締切

2027年1月6日[水]23:59締切

対象

学生・生徒・児童および一般アマチュアの方

受賞作品発表
表彰式

2027年3月20日[土]開催イベント内にて

ゲームソフト部門の最終審査・各部門の結果発表

※詳細は随時、福岡ゲーム産業振興機構のHPにて公開します。

▼応募の詳細はこちら



[主催] 福岡ゲーム産業振興機構(GFF、九州大学、福岡市) [後援] 九州経済産業局、福岡県、福岡県未来ITイニシアティブ