

親子で学ぶプログラミング



Scratchでゲームを作ってみよう

Scratch(スクラッチ)って何？

Scratchは、パズルのように命令を組み立て、プログラミング
を作ることができるビジュアルプログラミング言語です。
小学校でも2020年から、義務教育化しました。



【講座内容】

- ① Scratchでプログラミングについて知ろう。
- ② Scratchでプログラミングを作って操作してみよう。
- ③ Scratchで競争してみよう！

- ◆場 所：宮崎大学工学部D棟2階(D204)
- ◆講 師：吉野 賢二 教授(宮崎大学工学部)
- ◆対 象：小学生・中学生(保護者同伴)
- ◆定 員：18人
- ◆参加費：2,000円/1人(保護者は無料です)
- ◇用意するもの：ノートパソコンもしくはタブレット

令和5年

8月5日(土)
13:30~16:00

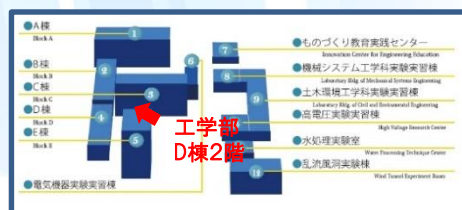
または

8月6日(日)
13:30~16:00

または

8月7日(月)
13:30~16:00

★いずれかをお選び下さい



8/5, 7は学食が利用できます。
駐車場は工学部南側を
ご利用ください。



受講希望の方は、ホームページより
お申し込み下さい。

宮崎大学 公開講座

検索



申込開始:6月1日(水)

申込、問合せ先:宮崎大学 産学・地域連携センター

Tel: 0985-58-7188 (10時~16時土日祝除く)

E-mail: m-chiiki@of.miyazaki-u.ac.jp

内容についての問い合わせ先は:宮崎大学 工学部 電気電工学プログラム 吉野 賢二

電話:0985-58-7346(直通) E-Mail:t0b114u@cc.miyazaki-u.ac.jp

URL:https://www.cc.miyazaki-u.ac.jp/yoshino/

